

Le Défi junior d'habiletés

COUPS ROULÉS

1 coup chacun - distance :

Pour tous les ages et les deux sexes

5 pi	10 pi	20 pi
------	-------	-------

Précision et pointage :

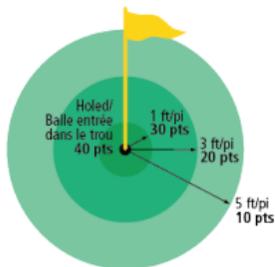
5 pts pour un essai manqué, à l'extérieur des cercles

10 pts pour une balle qui s'arrête à l'intérieur du cercle de 5 pi

20 pts pour une balle qui s'arrête à l'intérieur du cercle de 3 pi

30 pts pour une balle qui s'arrête à l'intérieur du cercle de 1 pi

40 pts pour un coup roulé qui atterrit dans la coupe



Le Défi junior d'habiletés

COUPS DE DÉPART

Distance	Points
Essai manqué	5 pts
60 verges	10 pts
90 verges	15 pts
120 verges	20 pts
150 verges	25 pts
180 verges	30 pts
210 verges	35 pts
240 verges	40 pts

COUPS D'APPROCHE

Précision et pointage :

Balle entrée dans le trou = 40 Points

Moins de 3 pi du trou = 30 pts

Moins de 6 pi du trou = 20 pts

Moins de 10 pi du trou = 10 pts

Essai manqué = 5 pts

Le Tournoi des Maîtres Jr

Club de Golf de Matane





Règles en vigueur

Règles en vigueur pour le tournoi sont celles de RCGA et RÈGLES LOCALES :

Dans l'allée : Vous pouvez déplacer votre balle avec vos mains dans un rayon de quinze centimètres, sans vous approcher du trou.

Tuyaux, abris et filets de protection : Prendre une longueur de bâton du côté où la balle est située sans vous approcher du trou. Ce règlement s'applique que la balle soit dans l'herbe longue ou dans l'allée, sans pénalité.

Hors limite : Hors limite aux trous no 1 à droite.

Chemin d'accès : Une balle reposant sur un chemin d'accès ou de service, peut être déplacée d'une longueur de bâton du point d'allègement le plus près.

Canaux :

Latéraux "borne rouge", la balle peut être jouée de cet endroit, sans pénalité

Transversaux "borne jaune", la balle peut être jouée de cet endroit, sans pénalité

Distance : Au centre des verts.

Marqueur de 150 verges: Si un marqueur de 150 verges nuit à la position du joueur ou à l'espace de son élan proposé, une telle interférence sera considérée comme une obstruction inamovible et le joueur DEVRA prendre allègement sans pénalité, tel que prévu à la Règle 24-2b.

Ponts : Les ponts sur le trou font partie de l'obstacle d'eau.

Pointages : Le maximum à inscrire sur la carte est le double de la normale pour chacun des trous.

L'arbitre pour ce tournoi est Richard Lépine. Les décisions sont finales.



Carte de Pointage :

Comme les résultats des tournois seront entrés sur les sites de compétition, nous aimerions souligner aux joueurs de respecter les consignes et protocoles de remise de carte de pointage.

En quittant le dernier vert, tous les joueurs doivent se rendre aussitôt que possible à la table des responsables du tournoi pour remettre leur carte de pointage (Règle 6-6b Pénalité : disqualification)

Remettre sa carte LISIBLE, vérifiée, signée et contresignée par son marqueur demeure une **responsabilité du joueur.**

Présentez-vous avec tous les joueurs de votre groupe avec les cartes signées et contresignées.

